

Inhalt:

-  Spendenaktion
-  Blumenaktion
-  Karolin berichtet
-  PC zu gewinnen!
-  Blutlos Spielen
-  Skilager
-  Schülerzeitung?
-  Gesamtkonferenz
-  **Girls Day**
Mädchen-zukunftstag
-  Was ist los?
-  Spieletipp
-  Kino-Hits
-  Sport WM06

www.sks-moer.ch

Hallo Schüler,

heute stellen wir uns selbst einer Umfrage. Im letzten halben Jahr gab es von den Lesern dieser Zeitung keinerlei Resonanz. Arbeiten wir nun gut, oder schlecht? Bringen wir Beiträge die interessieren? Wollt Ihr überhaupt eine Schülerzeitung? Mit unserer Umfrage gehen wir der Sache auf den Grund!

Zimmermann

Sind wir eine Schülerzeitung oder eine Schulzeitung?



IN DIESER STUNDE ÜBEN WIR DIE FREIE MEINUNGSBILDUNG,
SCHREIBT MIT, ICH DIKTIERE ;ERSTENS...



Fußball (von Heinz Erhardt)

Vierundvierzig Beine rasen
durch die Gegend ohne Ziel,
und weil sie so rasen müssen,
nennt man das ein Rasenspiel.

Rechts und links steh'n zwei Gestelle,
je ein Spieler steht davor,
Hält den Ball er, ist ein Held er,
hält er nicht, schreit man: »Du Tooor!«

Fußball spielt man meistens immer
mit der unteren Figur.
Mit dem Kopf, obwohl's erlaubt ist,
spielt man ihn ganz selten nur.

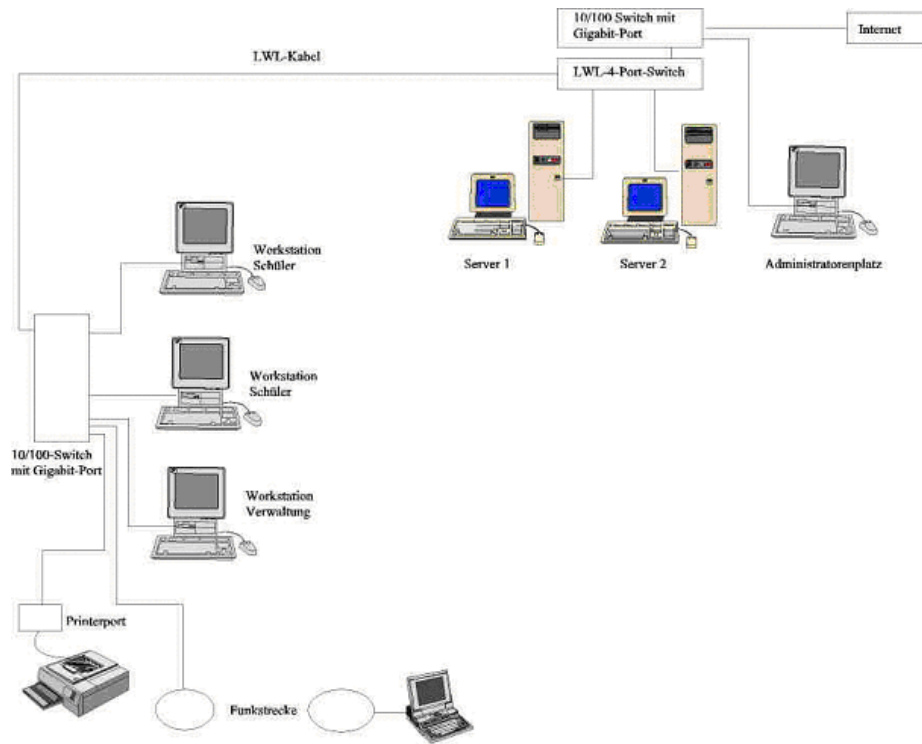
Spendenaktion

Das mobile Klassenzimmer

Unter großer Hilfe von Frau Machholz ist es gelungen, insgesamt Spenden in Höhe von **6.189,20 €** zu sammeln. Davon waren 1.334,20 € Geldspenden und 4.855,-€ Sachspenden/Leistungen.



Dank dieser Spenden kann das mobile Klassenzimmer realisierbarer werden. Das mobile Klassenzimmer soll zukünftig aus mehr Fernsehern, DVD - und Videospiele und WLAN - Computer bestehen. Diese Geräte können dann in einem fahrbaren Schrank in den unterschiedlichsten Klassenzimmern für Gruppen- und Einzelarbeit genutzt werden. Damit sind wir noch direkter mit der grenzenlosen Welt des Internets verbunden.



An dieser Stelle vielen Dank, für die fleißige Arbeit unserer Elternrats- und Fördervereinsvorsitzenden Frau Machholz und den vielen fleißigen Spendern, die an unserer Pinnwand verewigt werden.

Firma HASOMED / Magdeburg

***Garten- und Landschaftsbau
Bruchmüller GmbH / Möser***

PC Point GbR / Biederitz

ASIA Imbiss / Gerwisch

Familie Apel / Schermen

***Dipl. Ing. Merker,
Großküchentechnik / Biederitz***

Frau Beck / Burg

Floristin Angelika Möhring / Möser

**Gärtnerei Herbert
Bruchmüller / Möser**

**Hard-, und Computerservice
Hartmut Loeh / Biederitz**

**HYDRO-WACHT GbR /
Gerwisch**

Familie Machholz / Möser

**Physiotherapie David
Kellermann / Möser**

**Schönheitssalon Helga
Schünemann / Möser**

**PRÄMAB GmbH & Co.KG /
Burg**

SPAR-Markt / Gerwisch

**SLH-Haustechnik Heiko Eilitz /
Möser**

Dr. Tronnier Immobilien / Gerwisch

**Forst,-und Gartentechnik Dieter
Stöhs / Möser**

**Getränkequelle Monika Rosenau /
Biederitz**

**Landhaus Möser, Inhaber Bernd
Meyer / Möser**

**Metscher, Walter,
Bezirksschornsteinmeister /
Biederitz**

Familie Nagel / Biederitz

Familie Schmiedel / Möser

Schülerfirma "PENGO" / Möser

**Sparkasse Jerichower Land /
Burg**

Wäscherei Jutta Baldow / Möser

WIR SAGEN, VIELEN DANK!

Rebecca R.

Die Blumenzwiebeln - Aktion

Worum ging es eigentlich?

Bei der Blumenzwiebel-Aktion ging es um die Organisation einer Sammelbestellung von Qualitäts - Blumenzwiebeln. Der Clou: Der Rabatt (mindestens 30% des Umsatzes) sind unser Gewinn.



Mit Hilfe von farbenfrohen Prospekten gewannen wir unsere Eltern, uns bei dem geplante Projekt zu unterstützen. Die Kunden (Eltern, Bekannte, Lehrer usw.)

zahlten den handelüblichen Verkaufspreis.

Die Schule bekam auf den Gesamtumsatz der Bestellung einen Aktionsrabatt von **526,20€**. Hiermit können z.B. Projekte unserer Schule finanziert werden.



Die Blumenzwiebel- Aktion beruht auf dem Fundraising- Prinzip. Fundraising bedeutet im engl. „fund“= Kapital, „to raise“= beschaffen. Nach der Bestellung folgte Anfang April die Lieferung. Die Durchführung der Blumenzwiebel- Aktion war ohne jegliches finanzielles Risiko und damit eine tolle Aktion.

Wir danken allen Käufern, den Helfern, wie den Daltonrat, den Schülerrat, der Schulleiterin Frau Beck und ganz besonders Frau Machholz für die tolle Organisation. Vielleicht gibt es nächstes Jahr noch einmal so eine tolle Aktion.

Rebecca R.



Landesausscheid Jugend Forscht 2006

Am Dienstag, den 14.3. sind wir um 9:30 in Halle angekommen und haben unseren Stand aufgebaut. Um 11:45 Uhr war dann auch die Jury bei uns und wir stellten unser Projekt vor. Nach dem Mittagessen und vielen Besuchern führen wir gegen 16:00 Uhr ins Hotel. Abends ging es dann in ein griechisches Restaurant und anschließend zu einer Nachtführung durch den Zoo in Halle. 22:30 Uhr kamen wir erst in die Betten.



Um 7:45, nach dem Aufstehen, ging es am Mittwoch per Straßenbahn zurück zum Jugend Forscht Gebäude der Firma Bombardier Transportation. Dort gab es Frühstück für alle Teilnehmer. Von 9:40 - 15:30 Uhr kamen Schulklassen aus Halle und haben uns nach unserem Projekt befragt. Anstrengend!!



Nachdem alle Schulklassen weg waren, fand die Preisverleihung statt. Wir durften nicht an diesem Wettbewerb teilnehmen, aber unser Projekt "Unsere Schule schallt wie ein Bahnhof" hat einen Sonderpreis (Bücherscheck in Höhe von 250€) gewonnen. Danach sind wir mit Herrn Zimmermann nach Hause gefahren.

Das fanden wir stark!

Karolin W. und Olga D.

So könnt Ihr einen PC für Euren Klassenraum gewinnen!

Wie Ihr beim lesen unserer Homepage und dieser Schülerzeitung sicherlich verfolgt habt, ist ein Schulexperiment von 3 Schülern aus der Klasse 7c positiv ausgegangen. Ihre im Experiment durchgeführten Schallschutzmaßnahmen zeigten Wirkung. Der Schallpegel im neuen Schulgebäude senkte sich um rund 18,5%.

Unsere Schulleitung begrüßte das sehr und ist damit einverstanden, dauerhafte Schallschutzmaßnahmen zu installieren. Das Problem ist wie immer, das Geld! Die Sachen dürfen nichts kosten!



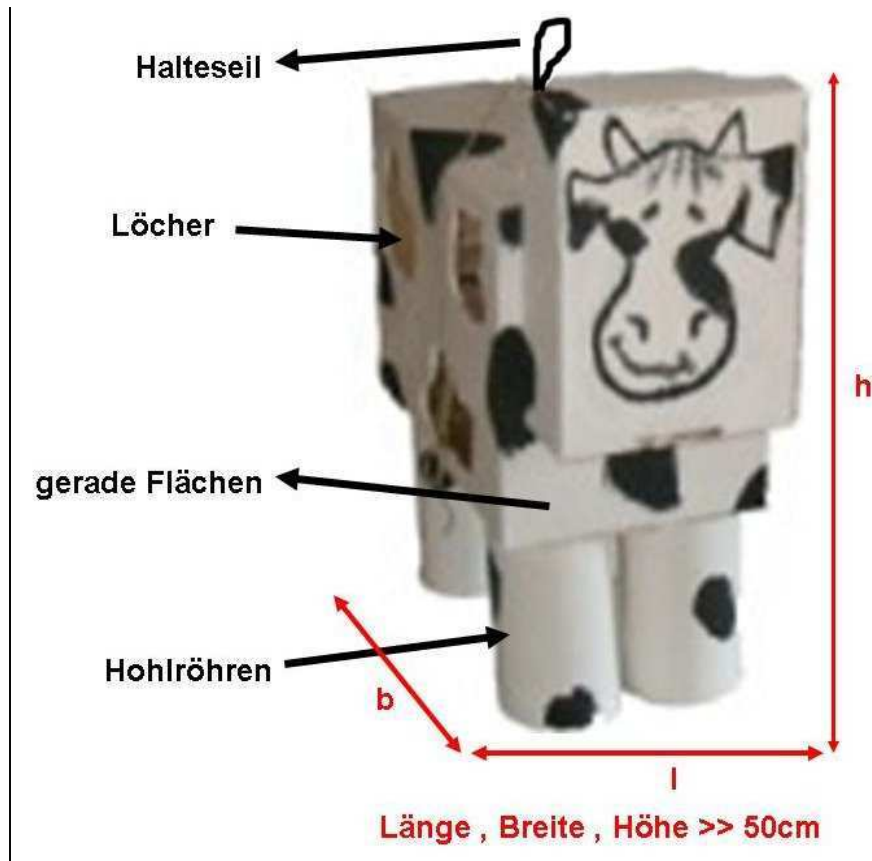
Eine Lösung haben uns die 3 Jungforscher auch schon angeboten. EINE PAPP-KUH!

Auch wenn es unwahrscheinlich klingt, sie schluckt und zerkleinert Schall, statt Gras.

Nun die Aufgabe!

Eine Kuh reicht nicht. **Wir brauchen mehrere solcher Körper.** Es müssen keine Kühe sein. Autos, Flugzeuge, Dampfloks, Giraffen, Löwen,..... oder was Euch kreatives einfällt, sind genauso willkommen, wenn sie folgende Bedingungen erfüllen:

- stabil gebaut aus Pappe
- versehen mit Hohlkörpern (Löcher)
- versehen mit geraden Flächen
- versehen mit hohlen Röhren



- kreative und bunt gestaltet
- mit einem stabilen Halteseil ausgestattet
- kein Maß darf kleiner als 50 cm sein (je größer um so besser!)

Ihr könnt für Eure Klasse ein oder mehrere solcher Körper basteln und in der Schulleitung abgeben. **Am Mittwoch den 31. Mai ist Abgabeschluss.** Am Donnerstag den 1. Juni (Kindertag) wird eine Jury (Schülerrat + Elternvertreter) das schönste Objekt herausfinden. Der Preis ist ein Pentium PC, mit Monitor, Boxen, Drucker und späterer Internetanbindung, welcher von Frau Beck gespendet wurde.

Auch unsere 10-ten Klassen dürfen sich daran beteiligen! Falls ihr gewinnt, könnt Ihr einen Fachraum oder Lieblings-Lehrer bestimmen, den ihr diesen PC hinterlasst.

Was mit Euren Exponaten passiert? Nun spätestens ab dem neuen Schuljahr werdet Ihr alle Körper unter dem Glasdach des neuen Schulgebäudes wieder sehen. Dann sollte es dort bedeutend leiser sein. Also mitmachen!

Lasst die Kühe fliegen!



Fangen - Das CS Plugin

Das Fangen Plugin ist eine kostenlose Modifikation für Counter Strike, welche von Patrik B. und mir entwickelt wurde. Es ging uns darum, mal wieder Abwechslung in den Ego Shooter Counter Strike zu bringen. Lang dachten wir darüber nach, wie man das Spiel so modifizieren kann, das es **unblutig** ist, dennoch nichts am Spaßfaktor verliert. Nach langer Überlegung kam uns die Idee ein "Fangen Plugin" zu schreiben. Eine simple Idee! Ein Team fängt das andere. Das Fänger Team muss die Spieler des Fliher Teams fangen. Hierbei ist es nur nötig, das ein Fänger gegen einen Fliher rennt.

Ihr könnt recht einfach Fangen spielen, dazu braucht ihr nur ein Counter Strike was über Steam läuft. Geht dann auf www.kangadoos.de und klinkt euch in einen aktuellen Internet Server ein, worauf Fangen läuft. **ACHTUNG - SUCHTGEFAHR!!**

Besucht uns unter: www.kangadoos.de

Marcel R. Klasse 10

Hier ein paar Screenshots:





Alpines Skilager 2006 in Ruhpolding vom 06.-11.03.2006

Traditionell führen die Sekundarschulen Möser und Möckern wieder gemeinsam ins alpine Skilager nach Bayern. Die Sekundarschule Gommern schloss sich in diesem Jahr an und reiste mit in das tief verschneite Ruhpolding.



Trotz Schneechaos im Süden Deutschlands gelangten die Skigruppen pünktlich und ohne Zwischenfälle im Feriendorf an. Durch die perfekte Organisation von Herrn Krüger im Vorfeld des Skilagers, bekam jeder Schüler gleich nach Ankunft seine passende Skiausrüstung. Jetzt begann bei allen Teilnehmern das erste Kribbeln auf das ungewisse Erlebnis- alpines Skifahren. Das Wetter zeigte sich in dieser Woche von all seinen Seiten. Dauerschneefall, Sturm, Nebel, Regen und natürlich auch Sonne pur, von jedem gab es reichlich. Nach intensiven und von Stürzen begleiteten Üben auf der Winkelmoosalm beherrschten fast alle Schüler nach 2 Tagen die Grundfertigkeiten des alpinen Skifahrens. Erste Ängste und Unsicherheiten waren überwunden. Höhepunkt wurde für die Skigruppen das Fahren auf der Steinplatte. Hier waren schon gefestigte Fertigkeiten der Carvingskitechnik notwendig.



Unvergessen werden auch die An- und Abfahrten zum Skigebiet bleiben, wo durch tolle Apres Skimusik eine Superstimmung unter allen Teilnehmern aufkam.

Nicht nur hierfür vielen Dank an unseren Busfahrer Herrn Baldeweg vom PNV Burg.

Mit einem gewissen Stolz und vielen **BILDERN** im Gepäck gelangten alle Schüler wohlbehalten in ihre Heimatorte zurück. Im nächsten Jahr wollen die 3 Sekundarschulen wieder gemeinsam ihr Skilager durchführen. Hierbei sollen die positiven Erfahrungen und Erlebnisse Grundlage für die Planung sein. Ski heil!!!



Die Skischüler aus Möser

Umfrage Schülerzeitung

Wir führten vor ein paar Tagen eine Umfrage durch, welche lautete:

Eure Meinung zur Schülerzeitung!!!

Die Meinungen waren sehr verschieden **aber in einem Punkt eindeutig**. Von 60 befragten Leuten lesen die Schülerzeitung 16 nur manchmal und 5 regelmäßig. Das sind ca. 1/3 der Befragten!

Hier die Fakten (ermittelt unter den Lesern)

1. Zur Optik der Seite meint Ihr:

„Ist Gut“ = 35% ; „**Geht so!**“ = **35%** ; „Ist schlecht!“ = 30%
· ansprechender / mehr Farbe / mehr Bilder und weniger Text

2. Ihr wünscht Euch die Zeitung:

nur auf Papier = 26% ; **Papier und Internet = 42%** ; nur im Internet = 32%

3. Brauchen wir eine Schülerzeitung?

Mit **JA** stimmten: 68,4% der Leser

4. Die Beiträge findet Ihr:

„interessant“ meinten 39% aber „**langweilig**“ meinten **61%**

5. Welche Themen gehören nach Eurer Meinung in die Zeitung

Musik und Film	17%
Humor und Witze	16%
PC Spiele	11%
Sport	10%
Computerthemen	10%
Unsere Schule	9%
Rätsel	8%
Arbeitsgemeinschaften	4%
Politik	4%
Nachrichten	2%
Unser Schülerrat	2%
Kunst und Poesie	2%
Lehrer	1%
Termine	1%
Pengo	1%
Kurzgeschichten	1%
Mode	1%
Unser Daltonrat	0%

6. Dies sind Probleme die wir nach Eurer Meinung aufarbeiten sollen:

- **Raucherinsel (6x)**
- **Gestaltung der Schule (2x)**
- **Fach Technik (1x)**
- **Die Pausen (1x)**
- **Angebote der Schule (1x)**
- **Drogen (1x)**
- **Schülerrat (1x)**

Wir werten diese Umfrage aus, mal sehen ob wir Euch verstanden haben und alles umsetzen können! **Aber es braucht etwas Zeit!!**

Maria und Lisa führten

die Umfrage durch

Gesamtkonferenz am 29.03.06 an der Ganztagschule Möser

Um 19:00 begann für die Mehrheit der 144 geladenen Gäste die zweite Gesamtkonferenz des Schuljahres 2005/06.

Gesamtkonferenz = Sitzen, Zuhören, Diskutieren und Abstimmen?

Nein, dieses mal nicht!

Workshop hieß das Zauberwort!

Verantwortliche Lehrer haben sich auf einzelne Themen vorbereitet, um diese dann mit den Gästen in kleinen Runden zu besprechen.

Die Workshops hießen:

- Bewegte und gesundheitsfördernde Schule
- Dalton
- Ganztageserziehung und -bildung
- Projektarbeit
- Produktives Lernen
- Schulstation und Integration
- Wir in der Region
- Demostunde Ph Klasse 6

Hier ein paar **Schnappschüsse** von der Veranstaltung

In allen Gruppen wurden Mängel, Träume und Lösungswege besprochen. Dabei legten die Lehrer viel Wert auf die Meinung und Ideen der Gäste.



Nach 20:00 Uhr wurden dann die Ergebnisse der Einzelgruppen vor allen Teilnehmern vorgestellt und in einem riesigen Kometen – Bild veranschaulicht.

Ergebnisse gab es viele, aber eines war übergreifend. ***Der Wunsch, gemeinsam unsere Schule zu einem Ort der Kommunikation und des Wohlfühlens zu machen.***

Girl's Day

Hi Leute!

Am Donnerstag, dem 27. April 2006 findet bundesweit zum 6. Mal **GIRL'S DAY** statt!



Was ist das?

Girls Day ist ein Tag für Mädchen ab der 5. Klasse
Hier könnt Ihr einen Tag lang einen Betrieb eurer Wahl anschauen.
Ihr könnt euch dort beraten lassen und auch mit arbeiten.

Warum für Mädchen nicht auch für Jungs?

Dadurch das Frauen immer noch teils nicht gleichberechtigt sind, soll gerade Ihnen hiermit eine Chance gegeben werden.

Wie mache ich mit?

Als erstes müsst Ihr mit euren Klassenlehrer reden ob er es euch „gestattet“ und dann geht Ihr ins Internet unter: www.Girls-day.de und holt euch ein Formular!

Wer damit nicht klar kommt kann sich auch einfach bei mir eins abholen!

Also, bis dann! Anika Barthauer

Magdeburger Messe und Allee Center

Hi Leute,

*Habt ihr schon von der **Messe in MD** gehört ?*

Ich rate euch sie schnell zu besuchen...

Es gibt viel zu sehen z.B. crazy maus, top spin, panic u.v.m.

Viel Spaß auf der Messe....

Am Donnerstag den 30 März war Neueröffnung des Allee Centers

Es hatte von 6 bis 24 Uhr geöffnet und in der Shopping Nacht am 1 April hatte es von 20 bis 24 Uhr offen...

Andere Veranstaltungen

*Am 15 April ist „Schneemannschmelze“ (**Osterfeuer**) in Elbuenpark Magdeburg. Der Eintritt ist frei und er hat von 17 bis 23 offen.*

Sie nennen es das höchste Feuer und Radio SAW Mega Ei ist auch dabei...

*Am 14 Mai ist **Muttertag**, nicht vergessen!*

BALD!

Sommerfest im Elbuenpark am 15Juli und am 16Juli

Sa: um 19 Uhr, So: 9 bis 17 Uhr

Eintritt: 5 € , ermäßigt 3 €

Mehr aus der Umgebung in der nächsten Zeitung!

Viel Spaß sagt Sandra



Einführung:

Dieses Ego-shooter Spiel, welches ich euch vorstellen möchte, heißt

“Unreal Tournament 2003“.

Dieses Spiel reißt jeden Spieler mit! Es ist atemberaubend, spannend aber auch brutal. Trotzdem ist es einfach **GEIL**.

Dieses Spiel hat es im Jahr 2002 auf **Platz 1** der PC-Spiele geschafft. Und wer es spielt, der weiß auch warum!

Waffen:

Es gibt genau 12 Waffen im Spiel und eine davon, die kennt glaube ich jeder Ego-shooter Fan, es ist die **MINIGUN**. Sie ist eigentlich eine der stärksten Waffen im Spiel. Zwar dauert es ein bisschen bis ein Gegner fertig ist, aber dafür ist das Laufwerk der Minigun ziemlich schnell. Ich möchte euch noch eine Waffe vorstellen und sie ist keine normale Standartwaffe, sondern eine Spezialwaffe, sie heißt **“REDEEMER“** und sie ist keine normale Waffe wie ihr sie kennt nein ganz im Gegenteil, sie ist nämlich eine Nuklearwaffe → (Atomrakete), sie kann alle Gegner im Umkreis zerstören, ich glaube das gefällt jeden Spieler. Der “Redeemer“ ist eine Waffe, wo die Nuklearrakete drin steckt.



Ein



Bild vom Redeemer

Levelmodus:

Es gibt genau 5 Levelmoden und ich möchte euch davon 4 vorstellen. Die Erste lautet "Team Deathmatch". Diesen Levelmodus kennen bestimmt schon welche, aber ich möchte ihn noch einmal erklären für die, die ihn noch nicht kennen.

Im Team Deathmatch muss man mit einem Team gegen noch einen Team spielen. Man kann sich natürlich aussuchen wie viel Spieler jedes Team haben soll, aber das geht nur im Freispiel. Im Einzelspielermodus wird es entschieden.

Die Zweite ist "Deathmatch". Ihr erratet bestimmt schon, wie es dort abläuft. Aber egal, in diesen Levelmodus ist man ganz allein auf sich gestellt. Natürlich, die Gegner auch. Es geht so lange bis eine bestimmte Anzahl von Gegnern getötet wurden (die Gegner kommen immer wieder und du auch).

Den nächsten Levelmodus den ich euch erkläre heißt "capture the flag". Dieser Levelmodus ist eigentlich ziemlich einfach zu erklären. Flagge vom **feindlichen Lager** klauen, Flagge zum **eigenen Lager** hinbringen. Klingt einfach, ist aber gar nicht so einfach. Die Gegner sind in diesen Levelmodus extra stark.

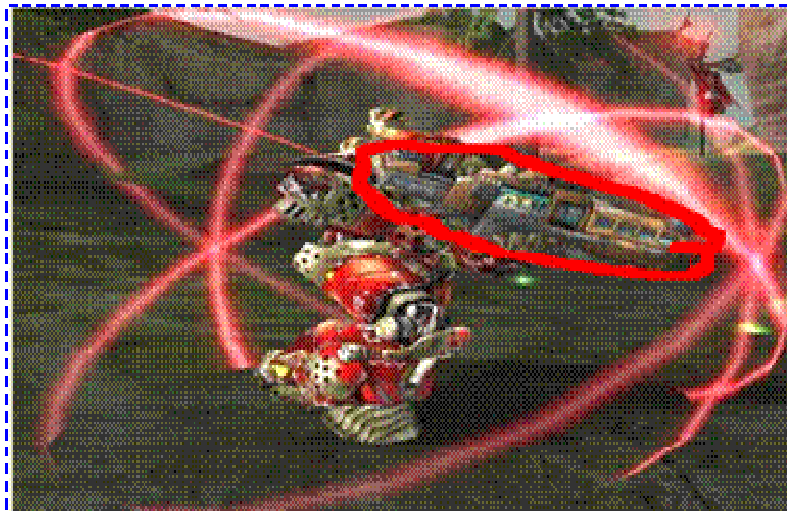
Hier ein Bild von
"capture the flag" →



Den nächsten Levelmodus, den ich euch jetzt erklären möchte, ist der Schwerste von allen Fünfen. Er heißt "**Bombing Run**". Bei diesen muss man einen Metallball von einem bestimmten Platz abholen und ihn dann in das **feindliche** Tor hineinschießen oder auch mit ihm hinein hüpfen.

Jetzt kommt das Schwierigste von allem. Man hat den Ball nicht einfach so in der einen Hand und in der anderen eine beliebige Waffe, nein, man hat eine ganz besondere Waffe und in dieser Waffe ist der Metallball. Man keine andere beliebige Waffe nehmen, also das heißt, die Gegner können dich schön in Ruhe abknallen und deshalb ist es der schwierigste Levelmodus vom ganzen „**unreal tournament**“.

Hier ein Bild, wo man die Waffe mit dem → Metallball trägt, rot eingekreist ist.



Fortsetzungen:

Es ist schon „unreal tournament“ 2004, 2005 und 2006 raus.
2007 ist schon in Arbeit. Ich empfehle es jeden der Ego-Schotter Freak ist, oder auch andere PC-Spiele Freaks.

Euer Georg M.

Eisige **Kinohighlights** beenden den Winter

- ***Antarctica***

Start: 23. März 2006

Genre: Abenteuerfilm

Darsteller: Paul Walker, Jason Biggs,

Moon Bloodgood, Bruce Greenwood,

Gerard Plunkett, August Schellenberg,

Wendy Crewson



Jerry Shepard und sein bester Freund Cooper finden sich zusammen um in der Antarktis auf eine wissenschaftliche Expedition zu gehen. Nach einem Unfall geraten sie bei der sich dramatisch verschlechternden Wetterlage in eine lebensbedrohende Notlage. Die Männer sehen sich gezwungen, ihre geliebten Schneehunde in der endlosen Eiswüste zurückzulassen, um sich selbst retten zu können. Mitten im brutalen antarktischen Winter beginnt für die

Hunde ein verzweifelter Überlebenskampf. Das ist ein Bewegendes Abenteuer mit hohem emotionalen Schmerzfaktor und ein toller Film für groß und klein und eines sei verraten, die Hunde schaffen es! Mehr im Kino!

• **Ice Age 2 Jetzt raus**

Es wurde langsam Zeit für den zweiten Teil vom liebenswerten Pfaultier und seinen Freunden.
UND WIE IMMER WIRD SCRAT SCHULD SEIN!!!

Start: 6. April 2006

Genre: Trickfilm

Regie: Carlos Saldanha

Mit der Stimme von: Otto Waalkes



Irgendwann in grauer Vorzeit findet die Eiszeit ihr Ende, und globale Erwärmung macht auch

das Tal von Mammut Manfred, Säbelzähntiger Diego und Faulpelz Sid zu einem wärmeren, komfortableren Fleckchen Erde. Die Sonne hat das Eis im oberhalb des Tales gelagerten Gletscher geschmolzen. Bricht nun ein Damm, droht eine Flutkatastrophe. Mehr im Kino!

Fifa WM 2006

Die 18. Fußball-Weltmeisterschaft der Männer wird vom 9. Juni bis zum 9. Juli 2006 in Deutschland ausgetragen. Zusammen mit dem Gastgeber werden 32 Mannschaften zunächst in Gruppen und danach in Ausscheidungsspielen gegeneinander antreten. Insgesamt finden 64 Spiele statt.



Das Fifa WM Stadion Hamburg ist eines der vielen WM Stadien bei der WM in Deutschland.

Das Motto der Bewerbung und der Endrunde lautet „Die Welt zu Gast bei Freunden „ A time to make friends “ und soll die Verbundenheit der Deutschen mit dem Sport und ihre Gastfreundschaft ausdrücken.

Das Fifa WM Stadion München ist das 2 größte Stadion der WM in Deutschland.



Die Spiele der WM 2006 werden auf Rasenplätzen (Naturrasen) stattfinden. Für alle sonstigen Wettkampf- und Qualifikationsspiele auf FIFA-Ebene wurden Kunstrasenbeläge zugelassen, sofern sie den Qualitätskriterien der FIFA entsprechen. Gespielt wird mit dem offiziellen WM-Ball des Sportartikelherstellers Adidas mit dem Namen +Teamgeist.



Goleo und Pille

Goleo VI, das offizielle Maskottchen der Fußball-Weltmeisterschaft 2006 in Deutschland, soll einen Löwen (lat. leo: Löwe) darstellen, der einen sprechenden Fußball namens Pille (lat. pila: Ball) in der linken Hand hält. Pille war in der Schülersprache seit den 20er Jahren umgangssprachlich der Ausdruck für einen Fuß- oder Handball, der allerdings in den letzten Jahrzehnten wieder verschwand und deshalb heute ungewohnt ist.



Erstmals vorgestellt wurde Goleo am 13. November 2004 in der deutschen TV-Show *Wetten dass..?* von Franz Beckenbauer und Pelé. Entworfen haben die Figur Mitarbeiter der Jim Henson Company, die durch die Muppets und die Sesamstraße bekannt geworden ist. Goleo hat ca. 250.000 € gekostet und ist ein Unikat. Bewegt wird die Figur von einem professionellen Puppenspieler. Die Koordination von Goleo ist schwierig, da die Außensicht nicht durch die üblichen Gucklöcher erfolgt, sondern durch eine Außenkamera, die die Bilder in den Innenraum auf einen LCD-Monitor überträgt. Trotz seiner Körperlänge von 2,30 ist Goleo VI erstaunlich beweglich, wie er u.a. beim

Torwandschießen gegen Franz Beckenbauer und Pelé unter Beweis stellte. Der sprechende Ball wird zusätzlich über eine zweite Person per Fernsteuerung bewegt.

Bilder:



Euer Kevin